

Муниципальное бюджетное образовательное учреждение
Центр развития ребёнка- детский сад №2 «Карусель»
Города Новоалтайска Алтайского края

Сценарий игротеки для детей младшего дошкольного возраста



Разработали:
Саблина К.Е., Манакова Е.С.,
Степаненко Е.Н., Азарова А.Г.

г. Новоалтайск, 2025

Цель: Формировать умение работать в команде, сохранять и укреплять физическое и психическое здоровье детей, а так же доставить детям радость самореализации.

Задачи:

- учить понимать цель заданий;
- развивать быстроту реакции, ловкость, самостоятельность, находчивость;
- прививать желание сотрудничать, учитывать и уважать интересы других;

Целевая аудитория: дети младшего дошкольного возраста.

Место проведения: участок для прогулок

Содержание мероприятия:

Пират: Йё-о-хо-хо! Приветствую вас, будущие пираты! Я морской пират – Капитан Флинт. Мне нужна ваша помощь! От моего дедушки мне досталась карта острова сокровищ, но чтобы добраться до клада, нужно пройти трудные испытания, мне одному не справиться. Вы сможете найти эти сокровища!

Дети: Да!

Пират: Но сундук с сокровищами закрыт на замок. Чтобы его открыть, нам нужен ключ. А добудем ключ, если пройдем все испытания.

Перед дальней дорогой нужно потренироваться и сделать «Морскую гимнастику».

Под песню «Чунга-Чанга» делают зарядку по повтору воспитателей.

Пират: Теперь вы готовы к поиску клада? Поднимаемся на борт моего корабля. Отправляемся в наше путешествие!

(Дети строятся в колонну по одному друг за другом).

Пират: Вот Остров Сокровищ. Давайте посмотрим карту, здесь отмечен путь к сокровищам, только нас ждут трудные испытания, но мы справимся с ними, потому что мы дружные пираты. Только у пиратов есть правила для испытаний:

- Играем честно и сообща.
- Играем ради удовольствия.
- Если выиграл – радуйся, если проиграл – не расстраивайся.

Игра «Весёлое Болото» - активная подвижная игра для детей дошкольного возраста.

Описание: Все играющие выступают в роли цапель, комаров, лягушек, имитирующие движения по сигналу ведущего.

Цапли- все стоят на одной ноге, поджав другую ногу.

Комары- летают, машут крыльями, зудят по-комариному.

Лягушки- прыгают на двух ногах, согнутых в коленях, продвигаясь вперёд.

Игра «Море волнуется раз»

Цель: развлечь детей, а также развить у них навыки памяти, внимания, воображения, физической активности и речи.

Описание: Водящий начинает игру с считалочки: «Море волнуется — раз, море волнуется — два, море волнуется — три морская фигура, на месте замри!». Игроки начинают бегать и прыгать вокруг водящего, но как только звучит команда «Замри!» — все останавливаются. Каждый из участников должен принять позу, которая символизирует какую-то морскую фигуру. Водящий по очереди подходит к игрокам и угадывает.

Игра: «Пиратские корабли»

Описание: Каждый участник игры берёт кораблик и трубочку. Затем вытягивает губы перед трубочкой и дует на кораблик чтобы он двигался по столу. Выигрывает тот, чей кораблик быстрее доходит до финиша.

Игра: « Сундук с сокровищами»

Описание: Перед детьми сундук, в котором находятся ракушки и различные разноцветные камни. Ребятам предоставляется 2 корзины, одна под ракушки, вторая под камни. Задача участников разложить сокровища по соответствующим корзинам.

Пират: Йё-о-хо-хо, сокровища найдены! Спасибо вам, настоящие пираты!

(Дети открывают сундук с золотыми монетами).

Дети с сокровищами возвращаются на центральную площадь.