

Муниципальное бюджетное образовательное учреждение
Центр развития ребенка - детский сад №2 «Карусель»
города Новоалтайска Алтайского края

Сценарий игротки
«Мы веселые зверята»
для детей среднего дошкольного возраста



Разработали:

Асатрян Арпине Манвеловна, воспитатель.

Конюхова Анастасия Андреевна, воспитатель.

Новоалтайск, 2025

Цель: создание условий для удовлетворения естественной потребности детей в движении.

Задачи:

- развивать ловкость, реакцию, быстроту при выполнении заданий;
- совершенствовать двигательные умения и навыки;
- побуждать к самостоятельности и умению проявлять активность в играх и упражнениях;
- воспитывать умения играть дружно и согласовывать свои действия со сверстниками.

Целевая аудитория: дети среднего дошкольного возраста

Место проведения: групповая площадка

Содержание мероприятия:

Лисичка: Здравствуйте, ребята! Как здорово, что наступило лето! И мы с вами в нашей Зверляндии будем веселиться, бегать, прыгать и скакать! Вы готовы? Тогда начнем веселиться!

1. Подвижная игра «Хитрая лиса»

Цель: Формировать навыки двигательной активности детей, совмещая с познавательно-исследовательской, коммуникативной, с учетом безопасности жизнедеятельности.

Ход игры: Дети стоят в кругу. Воспитатель незаметно дотрагивается до любого ребенка во время проговаривания: «Хитрая лиса, где ты? Хитрая лиса, где ты? Хитрая лиса, где ты?». Игрок, до которого дотронулся воспитатель, отвечает: «Я здесь!» Дети бегут врассыпную, «лиса» их догоняет.

2. Подвижная игра «У медведя во бору»

Цель: Развивать двигательную и речевую активность детей, умение соотносить свои действия со словами, быстро реагировать на словесный сигнал.

Атрибутика к игре: полумаска медведя.

Ход игры:

Дети встают в круг, воспитатель выбирает ведущего «Медведя».

Показывают где будет жить наш мишка. А остальные дети пойдут в лес и будут собирать грибы и ягоды. Но как только медведь зарычит, то сразу же нужно бежать домой. Только убежать раньше, чем медведь зарычит «Р-р-р» нельзя. Когда будем с вами гулять по лесу, нужно говорить такие слова и вместе с ними будем выполнять движения:

«У медведя во бору,
Грибы, ягоды беру,
А медведь не спит,
Всё на нас рычит «Р-р-р»»

Когда медведь зарычит, дети убегают, а медведь догоняет.

3. Подвижная игра : «Зайцы и волк»

Цель: Формировать навыки двигательной активности детей, совмещая с познавательно- исследовательской, коммуникативной, с учетом безопасности жизнедеятельности, упражнять детей в беге, развивать смелость, внимание.

Ход игры:

Ребенок «волк» сидит в своем «логове», дети «зайцы», по сигналу прыгают по «лужайке», кушают травку, проговаривая слова:

- Зайцы скачут – скок, скок, скок – на заснеженный лужок,

Травку ищут, слушают, не идет ли волк.

«Волк» рычит, а «зайцы» прыгают в «норки».

Тот, до кого дотронется «волк» выходит из игры.

Лисичка: А давайте еще поиграем?

4. Подвижная игра «Охотники и звери»

Цель: Формировать навыки двигательной активности детей, совмещая с познавательно-исследовательской, коммуникативной, с учетом безопасности жизнедеятельности.

Ход игры: Из числа детей выбираются «охотники», остальные перевоплощаются в «зверей». По сигналу «звери» бегают, а «охотники» их ловят.

Тот, до кого дотронулся, выходит из игры.